Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Костомукшского городского округа "Средняя общеобразовательная школа №2 имени А.С. Пушкина" МБОУ КГО «СОШ №2 им.А.С.Пушкина»

«Согласовано» на заседании МСШ протокол №1 от 27.08.2025 г. Руководитель МСШ

Хинконен Л.И

«Принято» педагогическим советом протокол №1 от 28.08.2025 г. Директор школы

Герасимчук Н.Н..

«Утверждено» приказ по школе №131 от 28.08.2025 г. Директор школы

Герасимчук Н.Н.

Рабочая программа

по учебному курсу «Творческая мастерская» адаптированной основной общеобразовательной программы начального общего образования обучающихся с задержкой психического развития(вариант 7.2)

3 – 4 классы Срок реализации – 2 года

Пояснительная записка

Программа курса разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, а также основной образовательной программой начального общего образования. Программа учитывает возрастные, общеучебные и психологические особенности младшего школьника.

Внеучебно — познавательная компетенция — это совокупность компетенций ученика в сфере самостоятельной познавательной деятельности, включающей элементы логической, методологической, внеучебной деятельности, соотнесенной с реальными познаваемыми объектами. Сюда входят знания и умения целеполагания, планирования, анализа, рефлексии, самооценки внеучебно — познавательной деятельности. Учение овладевает креативными навыками продуктивной деятельности: добыванием знаний непосредственно из реальности, владением приемами действий в нестандартных ситуациях, эвристическими методами решения проблем.

Как известно, способности, в том числе и познавательные, не только проявляются, но и формируются и развиваются в процессе деятельности. Внеучебная деятельность младших школьников создает большие возможности для становления психических качеств, которые могут составить основу тех или других способностей.

Однако эти возможности зачастую реализуются далеко не лучшим образом. По данным психологических исследований наибольший сдвиг в развитие ребенка происходит на первом году обучения. Далее темпы умственного развития учащихся замедляются, а интерес к учебе падает вследствие недостаточного внимания к развивающей стороне обучения.

Школьные уроки по-прежнему в своей массе нацелены на прохождение программы, а не на развитие мышления детей.

Между тем возможность и целесообразность обучения, ориентированного на развитие ребенка, была основана еще в 30-е годы выдающимся русским психологом Л.В.Выготским. Его идею поддержали Д.Б.Эльконин, В.В.Давыдов, Г.А.Цукер, А.В.Занков, И.С.Якиманская и др. Согласно этой теории современное построение учебных предметов должно способствовать формированию у школьников более высокого уровня мышления.

Но традиционные программы и учебники страдают рядом существенных недостатков. Если проанализировать их, то не трудно заметить, что упор в них делается на типовые задания, в которых требуется лишь применение решения определенного алгоритмического вида.

Еще очень часто обучение сводится к запоминанию и воспроизведению приемов действий, типовых способов решения заданий. Однообразное, шаблонное повторение одних и тех же действий убивает интерес к учению. Дети лишены радости открытия и постепенно могут потерять способность к творчеству. При таком подходе, фактически ориентированного на среднего ученика, страдают наиболее способные дети, которые не получают достаточного материала для развития своих способностей. Их общеинтеллектуальная деятельность оказывается недостаточно нагруженной, они привыкают не прилагать усилий в учебной работе.

Данная программа является наиболее **актуальной** на сегодняшний момент, так как обеспечивает развитие интеллектуальных общеучебных умений у учащихся, необходимых для дальнейшей самореализации и формирования личности ребенка.

На помощь приходит внеучебная деятельность, где ребенок может раскрыть и преумножить свои способности.

В связи с наметившейся тенденцией общества на гуманизацию среднего образования, с ориентацией процесса обучения на индивидуальные интересы личности главной целью обучения должно быть общеинтеллектуальное развитие. Для формирования личности учащегося, для достижения высокого уровня его развития именно эта деятельность, как правила, оказывается более значимой, чем те конкретные знания, которые послужили ей базой. Именно поэтому среди общих целей образования центральное место занимает развитие абстрактного мышления, необходимой компонентой которого является логическое мышление — как дедуктивное, в том числе и аксиоматическое, так и продуктивное — эвристическое и алгоритмическое мышление.

В программе предусмотрено значительное увеличение активных форм работы, направленных на вовлечение учащихся в динамичную деятельность, на обеспечение понимания ими математического материала и развития интеллекта, приобретение практических навыков самостоятельной деятельности.

Предлагаемое пособие предназначено для работы с детьми начальных классов и представляет собой комплекс специально разработанных игровых заданий, упражнений, тренингов, логических задач. Совокупность их, выраженная в определенной последовательности, позволит комплексно решить образовательные задачи:

- ◆ Сформировать приемы умственных действий (анализ, синтез, сравнение, обобщение, классификация, аналогия);
- Развивать образное мышление;
- № Развивать речь, умение высказывать и обосновывать свои суждения;
- Развивать творческие способности;
- ♦ Увеличить концентрацию внимания и объема памяти;
- Одействовать воспитанию интереса к предметам и процессу познания в целом.

Реализация задачи воспитания любознательного, активно и заинтересованно познающего мир младшего школьника, обучение решению математических задач творческого и поискового характера будет проходить более успешно, если урочная деятельность дополнится внеурочной работой.

Новизна данной программы определена требованиями к результатам основной образовательной программы начального общего образования ФГОС. Одним из главных лозунгов новых стандартов второго поколения является формирование компетентностей ребенка по освоению новых знаний, умений, навыков, способностей. Отличительной особенностью новых стандартов является включение в перечень требований к структуре основной образовательной программы:

- соотношение урочной и внеурочной деятельности обучающихся;
- содержание и объем внеурочной деятельности обучающихся.

Отличительными особенностями рабочей программы по данному курсу являются:

- определение видов организации деятельности учащихся, направленные на достижение личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного курса;
- в основу реализации программы положены ценностные ориентиры и воспитательные результаты;
- достижения планируемых результатов отслеживаются в рамках внутренней системы оценки: педагогом.

Тип образовательной программы.

Образовательная программа ориентирована на достижение результатов определенного уровня, по конкретным видам внеучебной деятельности младших школьников.

Программа имеет возрастную привязку:

- ❖ для 3-го класса образовательная программа, формирующая позитивное отношение к базовым ценностям;
- ❖ для 4-го класса образовательная программа, дающая ребенку опыт самостоятельного интеллектуального действия;

Особенности реализации программы.

Реализация программы рассчитана на 2 года, объёмом в 68 часов. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 40 минут (34 часа). Место проведения занятий - учебный кабинет.

Предлагаемый курс предполагает применение коллективных форм организации занятий и использование современных средств обучения, создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности.

Ценностными ориентирами содержания данного курса являются:

- формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности;
- освоение эвристических приемов рассуждений;
- формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;
- развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;
- формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, находить простейшие закономерности, использовать догадку, строить и проверять простейшие гипотезы;
- формирование пространственных представлений и пространственного воображения;
- привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

Программа направлена на:

- 1.Создание оптимального педагогически организованного пространства проведения учащимися свободного времени.
- 2. Проведение необходимых для оптимальной занятости учащихся в свободное от учёбы время организационно-управленческих мероприятий.
- 3. Совершенствование содержания, форм и методов занятости учащихся в свободное от учёбы время.
- 4. Информационная поддержка занятости учащихся в свободное время.
- В основу программы внеурочной деятельности положены следующие принципы:
- 1. Принцип гуманизации образовательного процесса, предполагающий очеловечивание взаимоотношений в совместной творческой деятельности педагогов, учителей, обучающихся и их родителей.
- 2. Принцип научной организации
- 3. Принцип добровольности и заинтересованности обучающихся
- 4. Принцип системности во взаимодействии общего и дополнительного образования
- 5. Принцип целостности
- 6. Принцип непрерывности и преемственности процесса образования
- 7. Принцип личностно деятельностного подхода
- 8. Принцип детоцентризма (в центре находится личность ребенка)
- 9. Принцип комплексного подхода в реализации интегративных процессов
- 10. Принцип взаимодействия, предполагающий координацию всех образовательных социокультурных институтов в оказании педагогической помощи и поддержки детям разного уровня социализации

Виды внеучебной деятельности:

- игровая деятельность;
- познавательная деятельность;
- проблемно-ценностное общение;
- художественное творчество;
- трудовая деятельность.

Формы внеурочной воспитательной деятельности:

Ведущей формой организации занятий является групповая.

Наряду с групповой формой работы, во время занятий осуществляется индивидуальный и дифференцированный подход к детям. Каждое занятие состоит из двух частей — теоретической и практической. Теоретическую часть педагог планирует с учётом возрастных, психологических и индивидуальных особенностей обучающихся. Практическая часть состоит заданий и занимательных упражнений для развития пространственного и логического мышления.

Участие в КВНах, викторинах, олимпиадах, научно-исследовательских конференциях, интеллектуальных конкурсах на уровне школы, района, республики;

Диспуты;

Олимпиады;

Соревнования;

Интеллектуальные клубы;

Проекты;

Конкурсы;

Викторины;

Познавательные игры.

Методы и средства внеурочной деятельности:

- Беседа с учащимися;
- Упражнения;
- Поручения;
- Составление плана

Система занятий по программе «Творческая мастерская» позволяет решать следующие аспекты: познавательный, развивающий, воспитывающий.

Познавательный аспект

- формирование и развитие различных видов памяти, внимания, воображения, а также логического мышления;
- формирование и развитие общеучебных умений и навыков.

Развивающий аспект

- создать условия для развития мышления в ходе усвоения таких приемов мыслительной деятельности, как умение анализировать, сравнивать, синтезировать, выделять главное, доказывать и опровергать, делать умозаключения;
- способствовать развитию пространственного восприятия и сенсорномоторной координации.

Воспитывающий аспект

• воспитание межличностных отношений;

Материально – техническое обеспечение:

- ✓ выбор оптимальных условий и площадок для проведения различных мероприятий,
- ✓ материалы для оформления и творчества детей,
- ✓ наличие канцелярских принадлежностей,
- ✓ аудиоматериалы и видеотехника,
- ✓ компьютеры,
- ✓ проектор,
- ✓ экран.

Связь содержания программы с учебными предметами:

Разработанная программа усиливает вариативную составляющую общего образования: в содержании программы рассматриваются аспекты, которые предлагаются в рамках базовых предметов (русским языком, литературным чтением, окружающим миром, изобразительным искусством, риторикой, математикой, информатикой).

Писти	Communication	C
Предмет	Содержание	Содержание программы

	учебной дисциплины	«Размышляем, играем, творим»
Литературное	Устное народное творчество.	Литературная викторина.
чтение	Русские народные сказки.	Игра по стихотворению
	Произведения К. Чуковского.	Чуковского «Так бывает или нет?»
Окружающий мир	Организм человека.	Строение тела человека.
	Животные.	Сезонные изменения в жизни
	Игрушки.	животных.
	Сезонные изменения в природе.	Названия игрушек, строение,
	Овощи и фрукты.	разборка, сложение.
	Что сначала, что потом.	Разложи картинки по порядку.
	Строение растений.	Корешки и вершки.
	Личная гигиена.	Игра «Мойдодыр»
Технология	Технологические операции.	Изготовление овощей и фруктов
		из пластилина.
Изобразительное	Животные.	Выставка рисунков о животных.
искусство	Цветовой круг.	Оттенки цветов.
Физическая	Ролевые игры.	«Бегите ко мне» - игра на
культура		внимание.
		«Живые группы» - игра на
		группировку по признаку.
Математика	Геометрические фигуры.	Объединение по цвету, форме,
	Логические задачи.	размеру, по какому – либо
	Логический ряд.	признаку
		Продолжи логический ряд.
		Дорисуй недостающий предмет.
Русский язык	Назови одним словом. Написание	Вспомнить общее название
	слов.	предметов одной группы.
	Слова близкие по значению.	Замени близким по значению
	Составление предложений.	словом.
		Игра «Лишнее слово».
Риторика.	Говори правильно.	Назвать предмет по признакам.
		Опиши предмет.

Планируемые результаты освоения обучающимися программы Прогнозируемые результаты.

«Социальный заказ» сегодняшнего и завтрашнего общества на выпускника школы складывается из следующих компонентов:

- -готовности к труду, прежде всего, умственному
- -готовности к дальнейшему образованию,
- -сформированности естественно научного и социально философского мировоззрения,
- -сформированности общей культуры,
- сформированности потребностей и умений творческой деятельности,
- сформированности педагогических умений, необходимых и в семейной, и в социальной жизни,
- -сохранения здоровья, т.е. оптимального развития каждого ребенка на основе педагогической поддержки его индивидуальности (возраста,

способностей, интересов, склонностей, развития) в условиях специально организованной деятельности.

Возрастные особенности достижения результатов воспитания.

- При организации внеурочной деятельности младших школьников необходимо учитывать, что, дети особенно восприимчивы к новому знанию, стремятся понять новую для них школьную реальность. Педагогу необходимо поддержать эту тенденцию, обеспечить используемыми формами внеурочной деятельности достижение ребенком первого уровня результатов.
- В 3 классах, как правило, набирает силу процесс развития детского коллектива, резко активизируется межличностное взаимодействие младших школьников друг с другом, что создаёт благоприятную ситуацию для достижения во внеурочной деятельности школьников второго уровня результатов.
- Последовательное восхождение от результатов первого к результатам второго уровня на протяжении двух лет обучения в школе создаёт у младшего школьника к 4 классу реальную возможность выхода в пространство общественного действия (т. е. достижение третьего уровня результатов).

Планируемые личностные. Метапредметные и предметные результаты.

<u>Личностными результатами</u> изучения данного курса являются:

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- ▶ развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения
- ▶ преодолевать трудности качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- ▶ воспитание чувства справедливости, ответственности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

<u>Метапредметные результаты</u>

- *Сравнивать* разные приемы действий, *выбирать* удобные способы для выполнения конкретного задания.
- ► *Моделировать* в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; *использовать* его в ходе самостоятельной работы.
- ► *Применять* изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками.
- ► *Анализировать* правила игры. *Действовать* в соответствии с заданными правилами.
- **В**ключаться в групповую работу. *Участвовать* в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его.
- ► Выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии.

- ► *Аргументировать* свою позицию в коммуникации, *учитывать* разные мнения, *использовать* критерии для обоснования своего суждения.
- ▶ Сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
- ▶ Контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

Предметные результаты

- ► *Анализировать* текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины).
- ► *Искать и выбирать* необходимую информацию, содержащуюся в тексте, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы.
- Моделировать ситуацию.
- ▶ Использовать соответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации.
- ► Конструировать последовательность «шагов» (алгоритм).
- ▶ Объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия.
- ▶ Воспроизводить способ решения.
- ► *Сопоставлять* полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
- ► *Анализировать* предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные.
- ▶ Оценивать предъявленное готовое решение.
- ► Участвовать в учебном диалоге, оценивать процесс поиска и результат решения.
- ▶ Конструировать несложные задачи.
- ► *Составлять* фигуры из частей. *Определять* место заданной детали в конструкции.
- ► *Выявлять* закономерности в расположении деталей; *составлять* детали в соответствии с заданным контуром конструкции.
- ► *Моделировать* объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток

Программа предусматривает достижения 3 уровней результатов.

Уровни развития	Уровни результата	Показатели воспитанности и
	воспитания	развития

Зона актуального развития Ребенок приобретает знания об интеллектуальной деятельности, о способах и средствах выполнения заданий. Формируется мотивация к учению через внеурочную деятельность.	1 уровень результата	Интеллектуальные знания, мотивы, цели, эмоциональная включённость, согласованность знаний, умений, навыков.
Ребенок самостоятельно, во взаимодействии с педагогом, значимым взрослым, сможет выполнять задания данного типа, для данного возраста: высказывать мнения, обобщать, классифицировать, обсуждать.	2 уровень результата	Осуществление действий своими силами. Заинтересованность деятельностью. Активность мышления, идей, проектов.
Зона ближайшего развития Ребенок самостоятельно сможет применять изученные способы, аргументировать свою позицию, оценивать ситуацию и полученный результат.	3 уровень результата	Откликаемость на побуждения к развитию личности, активность ориентировки в социальных условиях, произвольное управление знаниями, умениями, навыками.

Эффекты общеинтеллектуальной деятельности

Эффект первого уровня - формирование интеллектуальной компетентности, составляющей основу умения учиться.

Эффект второго уровня — формирование ценностно — смысловых установок обучающихся, отражающие их индивидуально — личностные позиции процессов обучения.

Эффект третьего уровня — формирование общеинтеллектуальной компетентности, отражающей готовность к познавательной деятельности любого типа, причем сама такая деятельность связана и с социальной направленностью личности.

Целью мониторинговых исследований является создание системы организации, сбора, обработки и распространения информации, отражающей результативность модернизации внеурочной деятельности и дополнительного образования по следующим критериям:

- рост активности обучающихся;
- рост мотивации к активной познавательной деятельности;
- уровень достижения обучающимися таких образовательных результатов, как сформированность коммуникативных и исследовательских компетентностей, креативных и организационных способностей, рефлексивных навыков;
- качественное изменение в личностном развитии;
- удовлетворенность учащихся и родителей жизнедеятельностью школы.

Диагностика, проводимая в начале и в конце каждого года обучения в виде естественно-педагогического наблюдения.

В начале года **Тесты способностей** позволяют выявить и измерить уровень развития тех или иных психических функций, познавательных процессов. Такие тесты чаще всего связаны с диагностикой познавательной сферы личности, особенностей мышления и обычно называются также интеллектуальными. К ним относятся, например, тест Равена, тест Амтхауэра, тест Векслера и т.д., а также тесты-задания.

В конце года **Тесты** достижений ориентированы на выявление уровня сформированности конкретных знаний, умений и навыков и как меры успешности выполнения, и как меры готовности к выполнению некоторой деятельности. В качестве примеров могут служить все виды тестовых испытаний.

Приложение 1

Объекты мониторинга:

- Тестирование учащихся на выявление уровня сформированности конкретных знаний, умений и навыков.
- Анкетирование школьников и родителей, в рамках внутришкольного контроля, с целью выявления удовлетворённости воспитательными мероприятиями;

Для **оценки эффективности занятий** можно использовать следующие показатели:

• степень помощи, которую оказывает учитель учащимся при выполнении заданий;

- поведение детей на занятиях: живость, активность, заинтересованность обеспечивают положительные результаты;
- результаты выполнения тестовых заданий и заданий из конкурса эрудитов, при выполнении которых выявляется, справляются ли ученики с ними самостоятельно;
- косвенным показателем эффективности занятий может быть повышение качества успеваемости по математике, русскому языку, окружающему миру, литературному чтению и др.

3 класс

Требования к личностным, метапредметным и предметным результатам освоения программы «Творческая мастерская»

В результате изучения данной программы в 3 классе обучающиеся получат возможность формирования

Личностных результатов:

- уметь выбирать целевые и смысловые установки для своих действий и поступков;
- сотрудничать с учителем и сверстниками в разных ситуациях.

Метапредметными результатами в третьем классе являются формирование следующих УДД:

Регулятивные УДД:

- формировать умение понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности;
- формировать умение планировать и контролировать учебные действия в соответствии с поставленной задачей;
- осваивать начальные формы рефлексии.

Познавательные УДД:

- овладевать современными средствами массовой информации: сбор, преобразование, сохранение информации;
- соблюдать нормы этики и этикета;
- овладевать логическими действиями анализа, синтеза, классификации по родовидовым признакам; устанавливать причинно-следственные связи.

Коммуникативные УДД:

- учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика);
- учиться аргументировать, доказывать;
- учиться вести дискуссию.

Предметными результатами являются формирование следующих умений:

- выделять свойства предметов;
- обобщать по некоторому признаку, находить закономерность;
- сопоставлять части и целое для предметов и действий;
- описывать простой порядок действий для достижения заданной цели;
- приводить примеры истинных и ложных высказываний;

- приводить примеры отрицаний;
- проводить аналогию между разными предметами;
- выполнять логические упражнения на нахождение закономерностей, сопоставляя и аргументируя свой ответ;
- рассуждать и доказывать свою мысль и свое решение.

Тематическое планирование.

Цель: Развивать абстрактное мышление **Залачи:**

- Способствовать развитию методов мышления: индукции и дедукции, обобщении и конкретизации, анализа и синтеза, классификации и систематизации, абстрагирования, аналогии;
- ◆ Развивать умение аргументировано обосновывать, отставать свои взгляды и убеждения;
- ❖ Развивать языковую культуру, адекватно понимать и выражать предлагаемую информацию.

№	Перечень разделов и тем	Содержание	Кол- во часов	Теорет-х занятий	Прак-х занятий
1.	Вводное занятие. Тест способностей.	Знакомство с программой, с целями, с темами занятий. Интеллектуальные игры.	1	0,5	0,5
2- 5.	Матрицы Равена	Развивать умение последовательного рассуждения. Разработка в приложении 4	4	+	4
6.	Командные игры	Групповая работа с матрицами. Коллективное принятие решения.	1	+	1
7- 11.	Зрительно- пространственные тесты	Графические матрицы: изобрази недостающий предмет.	5	+	5
12.	Участие во Всероссийской олимпиаде «Медвежонок»	Применение знаний по предмету русский язык.	1	1	
13- 14.	Составление матриц	Творческое задание. Каждый ребенок составляет собственную графическую матрицу.	2	+	2
15- 19.	Словесные тесты.	Выделение и нахождение существенных признаков предметов. Компьютерные игры.	5	+	4
20.	Цепочки.	Творческая работа:	1	0,5	0,5

		составление цепочек вида: мел-доска-учитель-школа и			
		т.д.			
21.	Участие во	Применение знаний по	1	1	
	Всероссийской олимпиаде «Кенгуру»	предмету математика.			
22-	Анаграммы.	Составить новое слово,	2	+	2
23.	1	поменяв буквы местами.			
		Творческая работа: придумать			
		анаграмму.			
24-	Числовые тесты	Найди закономерность и	2	+	2
25.		продолжи ряд чисел.			
		Пропущенные числа.			
		Магические треугольники и			
		квадраты. Проектная работа:			
		составить свой числовой тест.			
26	Конкурс эрудитов		1	1	
27-	Числовые ребусы.	Найди закономерность и	2	1	1
28.		продолжи ряд чисел.			
		Творческая работа: составить			
		числовой ребус.			
29.	Триады.	Творческая работа:	1	0,5	0,5
		объединение трех предметов,			
		по одному признаку.			
30-	Логические	Решение логических задач,	4	+	4
33.	задачи	задач на смекалку.			
34	Выпуск	Самостоятельная работа.	1		1
	стенгазеты.				
35.	Итоговое занятие.	Понравился ли курс занятий?	1	1	+
	Тест достижений.	Что бы вы хотели изучить,			
	' '	I			

4 класс

Требования к личностным, метапредметным и предметным результатам освоения программы «Творческая мастерская»

В результате изучения данной программы в 4 классе обучающиеся получат возможность формирования

Личностных результатов:

- развивать самостоятельность и личную ответственность в информационной деятельности;
- формировать личностный смысл учения;
- формировать целостный взгляд на окружающий мир.

Метапредметные результаты.

Регулятивные УДД:

- осваивать способы решения проблем поискового характера;
- определять наиболее эффективные способы решения поставленной задачи;
- осваивать формы познавательной и личностной рефлексии;
- познавательные УУД;
- осознанно строить речевое высказывание;
- овладевать логическими действиями: обобщение, классификация, построение рассуждения;
- учиться использовать различные способы анализа, передачи и интерпретации информации в соответствии с задачами.

Коммуникативные УДД:

- учиться давать оценку и самооценку своей деятельности и других;
- формировать мотивацию к работе на результат;
- учиться конструктивно разрешать конфликт посредством сотрудничества или компромисса.

Предметными результатами изучения курса в четвертом классе являются формирование следующих умений:

- определять виды отношений между понятиями;
- решать комбинаторные задачи с помощью таблиц и графов;
- находить закономерность в окружающем мире и русском языке;
- устанавливать ситуативную связь между понятиями;
- рассуждать и делать выводы в рассуждениях;
- решать логические задачи с помощью связок «и», «или», «если ..., то».

Тематическое планирование.

Цель: Развивать когнитивные способности учащихся.

Задачи:

- ❖ Развивать умение самостоятельно создавать алгоритм решения проблем творческого и поискового характера.
- ❖ Развивать умение аргументировано обосновывать, отставать свои взгляды и убеждения;
- ◆ Развивать языковую культуру, адекватно понимать и выражать предлагаемую информацию.

No	Перечень разделов и	Содержание	Кол-	Теорет-х	Прак-х
	тем		В0	занятий	занятий
			часов		
1.	Вводное занятие.	Знакомство с программой, с	1	1	+
	Тест	целями, с темами занятий.			
	способностей.	Интеллектуальные игры.			
		Восприятие			
2.	Периферическое	Упражнения на увеличение	1	+	1
	зрение.	скорости чтения. Метод			
		«Зеленая точка», «Пирамида			
		цифр», «Таблица Шульте».			
		Практическая работа:			

		упражнения по борьбе с			
		регрессивным движением глаз.			
3.	Маргинальный прием.	Практическая работа: упражнения на развитие находить главную мысль текста.	1	+	1
4.	Рефлексивное и нерефлексивное слушание.	Упражнения на развитие умения слушать. Исследовательская работа: к какой категории слушателей вы относитесь (категоричный, рассудительный, аналитический, сочувствующий)	1	0,5	0,5
5.	Чего не хватает на рисунке? Узнай кто это? Какие предметы спрятаны?	Упражнения на развитие восприятия. Проектная работа: составление своего рисунка.	1	+	1
6.	Участие во Всероссийской олимпиаде «Муравей»	Применение знаний по предмету ОБЖ	1	1	
	31	Внимание			1
7.	Тренинг «Пальцы», «Стрелка», «Счет».	Практическая работа: упражнение на развитие умения концентрировать внимание.	1	+	1
8- 9.	Матрица Ландольта.	Упражнения на тренировку продуктивности, устойчивости, распределения и переключения внимания.	2	+	2
10- 11.	Двухцветные цифровые таблицы.	Упражнения на тренировку концентрации внимания. Творческая работа: оформление таблиц.	2	+	2
12.	Участие во Всероссийской олимпиаде «Медвежонок»	Применение знаний по предмету русский язык	1	1	
		Воображение			
13.	Вербальная фантазия.	Упражнения на развитие речевого воображения. Творческая работа: придумать рассказ о каком –	1	+	1

		пибо живом существе			
14.	Методика	либо живом существе.	1	+	1
14.	«Рисунок»	Упражнения на развитие фантазии в процессе	1	+	1
	«Рисунок»	1 '			
		рисования. Компьютерная			
1.5	Ma-a	графика.			2
15-	Методика	Творческая работа:	2	+	2
16.	«Скульптура»	упражнения на развитие			
		фантазии в процессе лепки.			
		Помет			
17.	Спууород и	Память Упраживания на разритие	1		1
1/.	Слуховая и	Упражнения на развитие	1	+	1
	зрительная память.	памяти у учащихся.			
18.	Менованное фото	Разработка в приложении 5 Упражнения на развитие	1		1
10.	Мгновенное фото. Живая	1 1	1	+	1
	живая фотография.	памяти.			
	фотография. Фигуры.				
19.	Структурирование.	Практическая работа:	1	+	1
17.	Кодировка.	упражнения на развитие	1	Т	1
	Ассоциации.	памяти.			
20.	Участие во	Применение знаний по	1	1	
20.	всероссийской	предмету информатика.	1	1	
	олимпиаде «КИТ»	предмету информатика.			
21.	Стенография.	Упражнения на развитие	1	+	1
21.	Мнемонология.	памяти, на увеличение	1	'	1
	TVIII CWOII ON THE	объема памяти, на скорость			
		запоминания. Проектная			
		работа: придумать свой			
		шифр.			
22.	Участие во	Применение знаний по	1	1	
	Всероссийской	предмету математика.	_	_	
	олимпиаде				
	«Кенгуру»				
	<u> </u>	Мышление			
23.	Устный счет.	Упражнения на развитие	1	+	1
		мышления.			
24.	Конкурс эрудитов.		1	1	
25.	Кубик Рубика	Упражнения на развитие	1	+	1
		наглядно – действенного			
		мышления. Практическая			
		работа: сборка кубика.			
26.	Змейка.	Упражнения на развитие	1	+	1
	Треугольник.	наглядно – действенного			
		мышления.			
27.	Словограммы.	Игры со словами. творческая	1	+	1
	r	1			

	Логогрифы.	работа: придумать			
28.	Матрицы Равена.	словограммы, логогрифы. Упражнения на развитие	1	+	1
		наглядно – действенного	_		
		мышления.			
29.	Триады.	Упражнения на развитие и	1	+	1
		активизацию мышления.			
		Проектная работа: составить			
		триады, защита работы.			
		Речь			
30.	Назови слова.	Игра для определения	1	+	1
		активного словарного запаса.			
31.	Понятия.	Игра на объяснение понятия	1	+	1
		слова. Творческая работа:			
		зашифруй предмет, с			
		помощью понятий.			
32.	Подробное	Серия картинок, по которым	1	+	1
	описание.	ребенок должен составить			
		подробный рассказ.			
33.	Интеллектуальные	Компьютерные игры.	1	+	1
	игры.				
34.	Тест достижений.		1	1	
35	Итоговое занятие.	Подвести итог кружка.	1	1	+

Список литературы для детей

- 1. Житомирский В.Г., Шверин Л.Н. «Геометрия для малышей», Москва, «Педагогика», 1978.
- 2. Асарина Е. Ю., Фрид М. Е. Секреты квадрата и кубика. М.: «Контекст», 1995
- 3. Сахаров И. П. Аменицын Н. Н. Забавная арифметика. С.- Пб.: «Лань», 1995
- 4. Нешков К.И., Пышкало А.М. Математика в начальных классах. Часть 1/ под редакцией А.И. Маркушевича. М.: Просвещение, 1968.
- 5. Никитин Б.П. «Развивающие игры». М.: Педагогика, 1981.
- 6. Агафонова И. Учимся думать. Занимательные логические задачи, тесты и упражнения для детей 8-11 лет. С. $-\Pi 6,1996$
- 7. Лавриненко Т. А. Задания развивающего характера. Саратов: «Лицей», 2002
- 8. Издательство «Розовый слон»: «Развиваем восприятие», «Развиваем творческие способности», «Развиваем память»
- 9. Зверев А.Т. Экологические игры. Москва «Дом педагогики», 1998

Список литературы для учителей

1. Белякова О. И. Занятия математического кружка. 3 – 4 классы. – Волгоград: Учитель, 2008.

- 2. Молчанов Л.П. «Головоломки», Москва, «Наука», главная редакция физико-математической литературы, 1990.
- 3. Труднев В.П. «Внеклассная работа в начальной школе». Москва, «Просвещение», 1975 .
- 4. Симановский А. Э. Развитие творческого мышления детей. М.: Академкнига/Учебник, 2002
- 5. Кардемский Б.А. «Математическая смекалка. Государственное издательство физико-математической литературы. Москва, 1959.
- 6. Сухин И. Г. Занимательные материалы. М.: «Вако», 2004 8.Шкляров Т. В. Как научить вашего ребёнка решать задачи. М.: «Грамотей», 2004
- 7. Узорова О. В., Нефёдова Е. А. «Вся математика с контрольными вопросами и великолепными игровыми задачами. 1 4 классы. М., 2004
- 8. Методика работы с задачами повышенной трудности в начальной школе. М.: «Панорама», 2006
- 9. Шаехова Р.К. Ступеньки к творчеству. Казань, 2000
- 10. Григорьева Г.И. Логика в начальной школе. Волгоград 2002
- 11. Шаехова Р.К. Играя размышляем. Казань, 2004
- 12. Бакулина Г.А. Интеллектуальное развитие младших школьников. Москва «Владос» 1999
- 13. Черемошкина Л.В. Развитие памяти детей. Популярное пособие для учителей. Яроялавль, 1998
- 14. Рудик Г.А. Развивающая педагогика. Ижевск, 1997
- 15. Немов Р.С. Психология. Москва «Владос», 2001
- 16. «Начальная школа» Ежемесячный научно-методический журнал

Приложение 1

Урок 2 (3) Тема: «Матрицы Равена»

Цель: Углублять логическую интуицию, практический опыт, навыки последовательного и доказательного мышления.

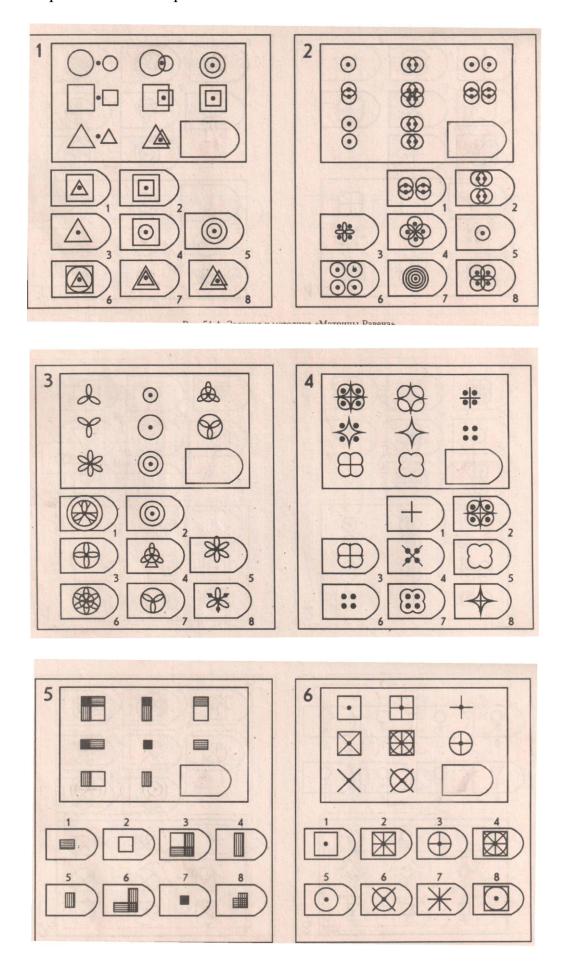
Разминка.

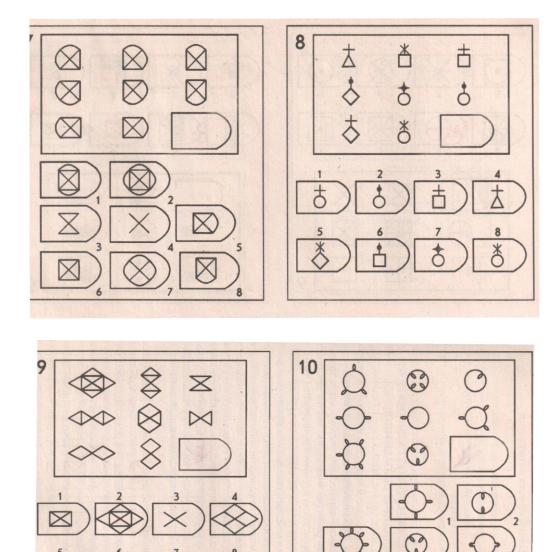
- 1. Какое животное вылезает из кожи вон?
- 2. Какие птицы роют норы для гнезда?
- 3. Что является символом олимпийских игр?
- 4. Кто вывернул волка наизнанку, застрелил бешеную шубу, вытащил себя из болота, побывал на Луне?
- 5. Что можно сделать за одну минуту?
- 6. Перечисли части тела человека, которые существуют только в паре.
- 7. Что будет лучше прыгать деревянный шарик или резиновый мячик?
- 8. Какие три месяца в году, начинаются с гласной, идут один за другим?
- 9. Назови слова, начинающиеся с буквы й.
- 10.Почему гусь выходит из воды сухим?

Задание 1.

На этом занятии рассматриваются матрицы Равена, которые специально подобраны и усложняющиеся с каждым шагом. Задача ребенка: изучить структуру главной матрицы и указать ту из маленьких деталей, которая подходит

к данной матрице, т.е. соответствует ее рисунку или логике расположения его деталей по вертикали и по горизонтали.





Итог занятия.

Приложение 2

Урок 17 Тема: «Слуховая и зрительная память»

Цель: Развивать слуховую и зрительную память детей.

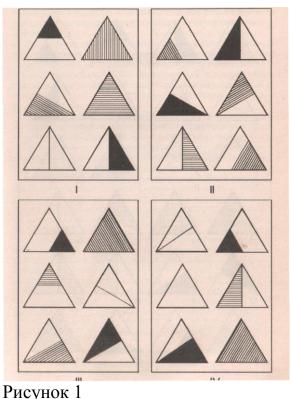
Разминка.

- 1. За одну минуту перечислите как можно больше слов, состоящих из трех букв.
- 2. Стоят два козлика. Один смотрит на восток, другой на запад. Видят ли они друг друга?
- 3. В чем познается настоящий друг?
- 4. Какое животное изображено на гербе Республики Татарстан?
- 5. Как зовут в хоккее того, кто стоит в воротах?
- 6. Как зовут папу вашей мамы?
- 7. Полное имя Лизы, Щуры, Ксюши, Жени?
- 8. Чем отличается от окружающих людей человек, который только что приехал с юга?

- 9. Перерыв между действиями в театре?
- 10. Как с помощью 5 –литровой кастрюли и 3 литровой банки налить из водопроводного крана в ведро ровно 4 литра воды?

Задание 1.

Ребенку последовательно, на 15 секунд каждая, предлагаются карточки – задания, представленные в виде шести по – разному заштрихованных треугольников на рисунке 1. После просмотра очередной карточки она убирается и вместо нее предлагается матрица, включающая 24 разных треугольника (рисунок 2), среди которых находятся и те шесть треугольников, которые ребенок только что видел на отдельной карточке. Задание заключается в том, чтобы отыскать и правильно указать в матрице все шесть изображенных на отдельной карточке треугольников.



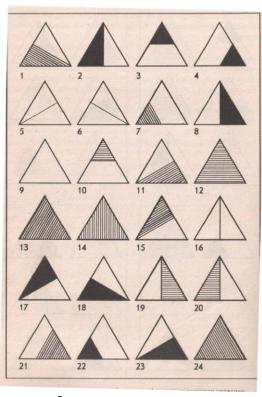


Рисунок 2

Правильные ответы:

I. 1,3,8,12,14,16

II. 2,7,15,18,19,21

4,6,10,11,17,24 III.

IV. 5,9,13,20,22,23

Задание 2.

Ребенку с интервалом в 1 секунду поочередно зачитываются следующие четыре набора слов:

I	II	III	IV
месяц	ковер	вилка	школа
дерево	стакан	диван	человек
прыгать	плыть	шутить	спать
желтый	тяжелый	смелый	красный
кукла	книга	пальто	тетрадь
сумка	яблоко	телефон	цветок

После прослушивания каждого из наборов слов ребенку примерно через 5 секунд после окончания чтения набора начинают неторопливо читать следующий набор из 36 слов с интервалами 5 секунд между отдельными словами:

Стакан, школа, вилка, пуговица, ковер, месяц, стул, человек, диван, корова, телевизор, дерево, птица, спать, смелый, шутить, красный, лебедь, картинка, тяжелый, плыть, мяч, желтый, дом, прыгать, тетрадь, пальто, книга, цветок, телефон, яблоко, кукла, сумка, конь, лежать, слон.

В этом наборе из 36 слов в случайном порядке располагаются воспринятые на слух слова из всех четырех прослушанных наборов. Ребенок должен на слух обнаружить в длинном наборе те слова, которые ему только что были представлены, знакомое слово ребенок должен подчеркнуть. На поиск каждого слова ребенку отводится 5 секунд. Если в течение этого времени он не смог его найти, то учитель зачитывает следующее слово и так далее.

Итог занятия.

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 143507986500560089701835989304833372774460075107

Владелец Герасимчук Надежда Николаевна

Действителен С 03.04.2025 по 03.04.2026