

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
"Средняя общеобразовательная школа № 2 им. А.С.Пушкина"

**Творческий проект
ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ ИГРА
«ПУТЕШЕСТВИЕ ПО КАРЕЛИИ»**

*Автор проекта: ученик 4 а класса
Щербаков Милан
г. Костомукши, РК.
Руководитель проекта:
родитель
Мистюкевич Юлия Евгеньевна*

г. Костомукша
2022

ВВЕДЕНИЕ

Актуальность

Сегодня почти все ребята играют в компьютерные игры, мало общаются друг с другом в реальном мире. Я тоже очень увлекаюсь виртуальными играми, но понимаю, что это не очень полезно для здоровья, и что такие игры не заменят живое общение. Мне кажется, что настольная игра объединит ребят, сделает нас дружнее. Игра, которую я представляю, поможет ребятам узнать о моем крае в игровой форме. И называл я свою игру "Путешествие по Карелия".

Обоснование проблемы

Я родился и живу в замечательном месте, в Карелии. Игра, которую я представляю поможет ребятам узнать о моем крае в игровой форме. И поэтому назвал я свою игру «Путешествие по Карелии».

Наша республика является музеем под открытым небом. Здесь много исторических памятников, которые находятся под охраной государства.

Мы с ребятами только начинаем изучать родную природу, достопримечательности Карелии, места где жили наши предки, чем они занимались. И многое из этого можно будет узнать из моей игры.

Цель моей работы разработка и изготовление познавательной игры для моих сверстников «Путешествие по Карелия».

Для достижения цели были поставлены **задачи**:

1. Ознакомиться с литературой по теме «Достопримечательности Карелии».
2. Рассмотреть несколько вариантов настольной игры.
3. Составить последовательность изготовления моего изделия.
4. Изготовить игру.
5. Создать [презентацию по данной теме для защиты проекта](#).

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

Прежде чем начать работу над проектом я подошел к учителю географии Ирине Александровне и взял у нее интервью. Ирина Александровна рассказала и показала на карте очень интересные места.

Она сказала: «О Карелии можно говорить очень много. Край, в котором настоящее тесно переплетается с прошлым. Здесь столько памятников истории, что хватило бы на среднюю европейскую страну».

Мысленно раскинув достопримечательности Карелии¹ на карте, я понял, что можно получить интересные маршруты для путешествия, которые я использовал в своей игре.

Вспоминая рассказ учителя географии, я стал искать в Интернете информацию об этих местах. И вот, что я узнал:

1. Город Петрозаводск – столица Карелии².
2. Музей-заповедник «Кижы» - главная визитка Карелии (5, с. 20-21)
3. Валаам переводится как «высокая земля» – он является самым крупным из островов Валаамского архипелага (5, с.14-15)

¹ Достопримечательности в Республике Карелия- https://www.tripadvisor.ru/Attractions-g298504-Activities-Republic_of_Karelia_Northwestern_District.html

² Город Петрозаводск - <https://blog.alem-tour.ru/karelia/petrozavodsk/>

4. На восточном побережье Онежского озера расположены древние наскальные рисунки- петроглифы (5, с.11).

5. Рускеальский мраморный каньон — часть горного парка Рускеала.

6. Остров добрых духов расположенный на Вороньем озере, не отмечен ни на одной географической карте.

7. На севере республики Карелия, недалеко от границы с Финляндией, расположен поселок городского типа Калевала. А 20—22 марта 2016 года в День весеннего равноденствия шаманка Бибигуль Мамаева сделала амулет «Ловец снов» диаметром 7,42 метров. Такой большой «Ловец снов» стал рекордом и был зафиксирован в Книге рекордов Гиннеса и Книге Рекордов России³.

8. Заонежская вышивка зародилась в карельской деревне Хашезеро, недалеко от Шуньги. Сегодня это современное предприятие носит название «Карельские узоры».

Учитывая вышесказанное можно сделать небольшой вывод, что в Карелии очень много интересных мест. И эти места я хотел бы выделить на карте в своей игре.

1. Подготовительный этап

Настольных игр очень много.

1.1. Анализ аналогичных изделий

В Интернете и в магазинах нашего города очень много различных игр, среди них есть и настольные.

Вывод: проведя мини-исследование ассортимента игр, я вижу, что можно приобрести много различных игр, но, единственный недостаток, они очень дорогие.

1.2. Набор первичных идей

Приступая к работе над своим проектом, я рассмотрел несколько идей: карту с рисунками; карту с фотографиями; карту с картинками; обычную карту, я решил, что буду делать игру-пазл на обычной карте (приложение 1).

Это подтвердила и оценка идеи в баллах.

1.3. Сбор информации (опрос)

Я провел опрос среди учеников 4 «к» класса. На вопрос: «тебе интереснее изучать историю родного края: из учебников или в игровой форме?». 20 учеников ответили- «В игровой форме», 3- «из учебников». Я был уверена, что большинство ребят будут согласны в игровой форме получать новые знания.

1.4. Выбор окончательного варианта и проработка его.

Для моего проекта необходимо найти карту Карелии, разрезать ее на пазлы, проложить по карте маршрут путешествия, изготовить фишки-героев путешественников, разработать [карточки-задания](#), составить технологическую карту «[Последовательность изготовления игры](#)», написать [правила игры](#). Ещё я решил сделать бонусы в игре – это предметы-загадки. В итоге у меня получится познавательная настольная игра «Путешествие по Карелии».

1.5. Определение финансовых и материальных затрат

³ Магическая достопримечательность Карелии: Ловец снов в Карелии- <https://kalevala-welt.ru/2018/10/18/lovec-snov-v-kalevale/>

Карту мне распечатали в рекламном агентстве «Наш профиль», за нее я заплатил 400 рублей. Фишки я вылепил из легкого пластилина, я очень увлекаюсь лепкой из пластилина, и сразу решил, что фишки для игроков я буду делать из него. И это будут жители Карелии в национальных костюмах. Внутри фишек я вставил тяжелый болт, чтобы герои не падали. Подготовил карточки-вопросы, распечатал на дедушкином принтере, и он мне помог их заламинировать. Все остальные детали - это вышивка и ловец снов, мне помогла сделать мама из материалов, которые были у нас дома и поэтому их не пришлось покупать.

1.6. Экологическая оценка будущего изделия

Все эти материалы натуральные и не принесут вред ребятам и окружающей среде.

1.7. Инструменты, оборудование, материалы

Для изготовления моего проекта мне понадобились: распечатанная карта Карелии, картон, бумага для принтера, ножницы, карандаш, линейка, циркульный нож, макетный нож, легкий пластилин, гуашевые краски, кисточка, аппарат и пленка для ламинирования.

2. Технологический этап

2.1. Технологическая карта

Для выполнения практической работы я разработал подробную [технологическую карту](#) (приложение 2). И по технологической карте изготовил игру «Путешествие по Карелии».

3. Заключительный этап

3.1. Экономические затраты

Мама помогла мне посчитать сколько денег я потратил на изготовление своей игры. Это 400 рублей за распечатку карты. Все остальные материалы были у меня дома. Моя игра вышла на много дешевле, чем игры, которые я видел в магазинах.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Я считаю, что все задачи, которые я поставил перед собой, выполнены.

Я добился желаемой цели - разработал и изготовил познавательную игру «Путешествие по Карелии»(приложение 3). Моя игра прошла экспертизу. Ребята из 4- «к» класса положительно отзывались о моей игре, были очень довольны, я увидел интерес в глазах ребят, желание сыграть в эту игру еще раз. И учителя, которые работают в нашей школе, тоже заинтересовались моей работой (приложение 4). У меня в планах продолжить работу над этим проектом.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРА

1. Город Петрозаводск - <https://blog.alem-tour.ru/karelia/petrozavodsk/>
2. Достопримечательности в Республике Карелия- https://www.tripadvisor.ru/Attractions-g298504-Activities-Republic_of_Karelia_Northwestern_District.html
3. Шатилова, Селезнева, Ильина: Проектирование в начальной школе: от замысла к реализации: программа, занятия, проекты. Подробнее: <https://www.labirint.ru/books/443610/>
4. Засоркина, Полянина, Шатилова: Метод проектов в начальной школе. Система реализации. Подробнее: <https://www.labirint.ru/books/449033/>
5. А.В. Коломыцев, М.Л. Гольденберг, В.Н. Лебедева, А.Н. Морозов, О.А.Ромашкина, Э.Г. Растатурина. Документально-художественное издание «КАРЕЛИЯ ВЕЧНАЯ И НОВАЯ», «Острова», 2020г.

Поиск вариантов



Карта с нанесенными населенными пунктами



Карта с фотографиями достопримечательностей Карелии








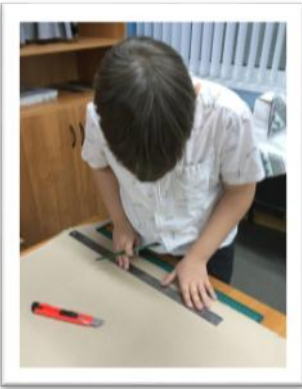


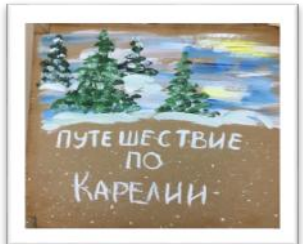
Карта в виде пазла



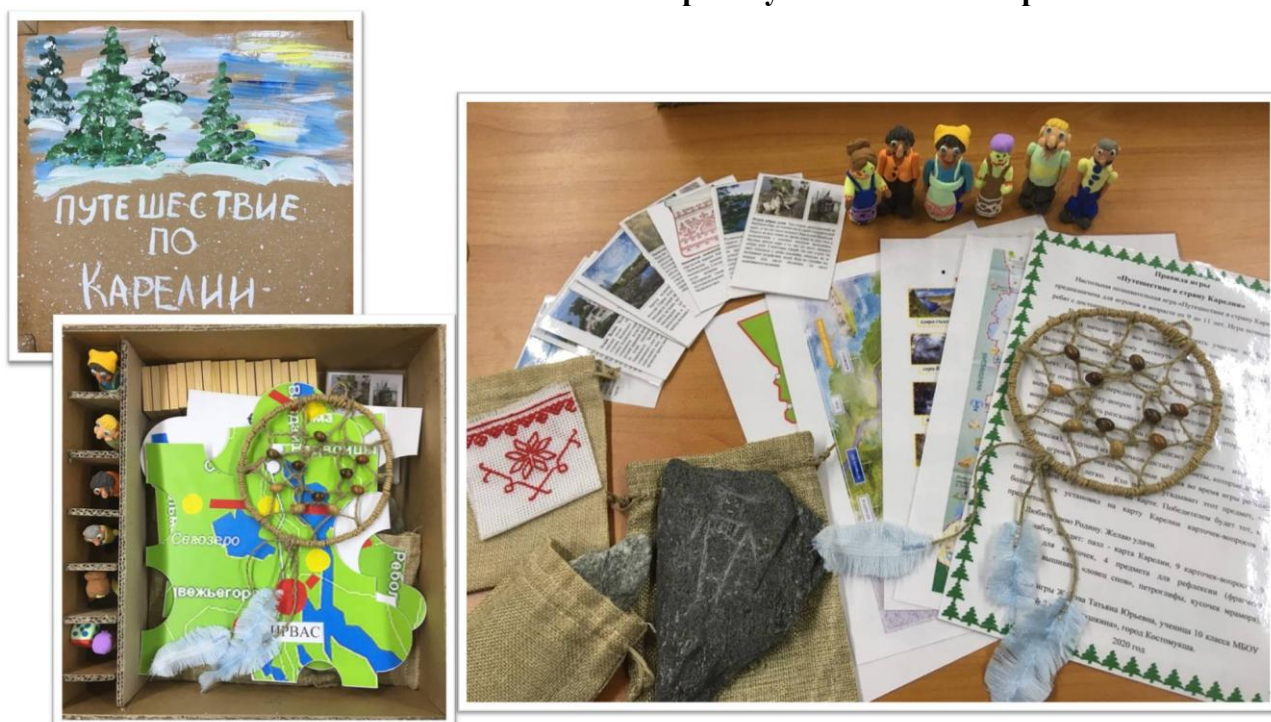
Карта с нанесенными рисунками достопримечательностей Карелии

Технологическая карта последовательности изготовления игры

№	Описание операции	Фото изображение	Инструменты, приспособления
1	Найти карту Карелии в Интернете. Распечатать в формате А1. Наклеить карту на картон		Интернет, рекламно-имиджевое агентство «Наш профиль». Клей-карандаш
2	Проложить по карте маршрут путешествия		Цветная бумага, ножницы, клей, карандаш, линейка
3	Разметить и разрезать карту на пазлы		Карандаш, линейка, циркулярный нож, макетный нож, ножницы

4	Изготовить фишки –героев путешественников, кубик		Воздушный пластилин, 6 болтов 
5	Найти информацию о достопримечательностях Карелии. Выбрать подходящую для карточек -вопросов. Распечатать и сделать карточки-задания . Заламинировать.		Интернет. Принтер, аппарат для ламинирования
6	Придумать правила игры , распечатать, заламинировать		Принтер, аппарат для ламинирования
7	Изготовить коробку для игры 		Картон, карандаш, линейка, горячий клей- 
8	Расписать коробку.		Гуашевые краски, кисти. 

Моя познавательная настольная игра «Путешествие по Карелии»



Провожу игру с учащимися 4 «к» класса

