



Правила игры

«Путешествие по Карелии»

Настольная познавательная игра «Путешествие по Карелии» предназначена для игроков в возрасте от 9 до 11 лет. Игра познакомит ребят с достопримечательностями Карелии.

В игре, одновременно, могут принимать участие не более 6 человек. В начале игры все игроки собирают пазл-карту и выбирают фишку-героя путешественника, с которым "пойдут" путешествовать по карте Карелии. Игроки самостоятельно решают, кто будет ходить первым, вторым, третьим и т.д. Первый игрок бросает кубик и начинает ход. Если кубик выпал красной стороной, то ведущий предлагает игроку выбрать карточку - загадку и угадать о какой достопримечательности идет речь. Если игрок отгадал, то он переходит на то место, где расположена данная достопримечательность. Если нет, остается на месте. Таким образом игрок может как уйти вперед, так и вернуться назад. На это место устанавливается карточка и эта карточка больше не участвует в игре.

Если во время игры на кубике не выпадает красная сторона, тогда, участник, который встал на красный кружок, вытягивает карточку-загадку и действует также, как и при выпадении красной стороны на кубике. Кто первый дойдет до финиша, тот и победил.

В конце игры ведущий предлагает подвести итог игры. Ведущий из мешочков достаёт предметы, которые легко узнают игроки.

Любите свою Родину. Желаю удачи.

В набор входит: пазл - карта Карелии, 6 фишек - героев путешественников, 9 карточек-вопросов, 9 подставок для карточек, 4 предмета (фрагмент заонежской вышивки, «ловец снов», петроглифы, кусочек мрамора), коробка.

Моя игра может быть хорошим подарком для туристов, которые посетили Карелию и хотели бы оставить о ней памятные воспоминания.

Автор игры Щербаков Милан, ученик 4 класса МБОУ КГО «СОШ № 2 им. А.С.Пушкина», город Костомукша.

2021 год